Reglement Rana Gruber Cup 2026. 6 – 12år

Fair Play er mer enn gule og røde kort. Fair Play handler om hvordan vi oppfører oss mot hverandre, både på og utenfor banen! Rana FKs verdier er Raushet, Fellesskap og Kvalitet. Det håper vi preger helgen og turneringen.

6 - 7år

1. Antall spillere

3 spillere fra hvert lag på banen. Keeper benyttes ikke.

Spillere kan byttes inn når som helst (flyvende innbytter). Hvert lag kan benytte max.3 innbyttere.

Lag som ligg under med fire mål kan ha en ekstra spiller på bana.
-Det benyttes 3er baner med innfelte mål

2. Ball

Ballstørrelse 4.

3. Spillernes utstyr

Spillerne må ha passende tøy og det er påbudt med leggbeskyttere. Vester benyttes, hvis spillerne ikke har drakter.

Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks smykker, klokker etc).

4. Dommeren

Dommeren skal være veileder for spillerne og prøve å gi alle spillerne en god opplevelse i kampen. Det er som regel nye klubbdommere som dømmer i i disse alderskullene, dette bør foreldre og trenere huske på.

5. Spillets varighet

Spilltiden er 17 minutter

6. Spillets begynnelse

Spillet er i gang når første spiller berører ballen.

7. Ballen i og ute av spill

Låses ballen til vante over lengre tid, dropper man ballen.

Når hele ballen er utenfor langsiden, gjenopptas spillet med innspark.

Går ballen ut over kortsiden, gjenopptas spillet med målspark.

9. Dødball

Alle målspark, avspark, innspark og frispark er direkte

Avstand mellom ball og motstandere ved målspark,

avspark, innspark, frispark og nedslipp er 3 meter.

10. Straffespark

Det idømmes ikke straffespark – kun frispark

11. Innspark

Når ballen er utenfor banen begynner spillet med innspark der hvor ballen forlot banen.

12. Målspark

Målspark tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Målspark tas inntil én meter ut fra mållinjen.

13. Hjørnespark

Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller ballnettet, er det målspark.

8- 12 år.

SPILLEBERETTIGELSE:
En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2027 pga overgangsreglementet.

OVERÅRIGE SPILLERE:
Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke.

FRAMMØTE:
Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:
Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet. Vester er tilgjengelig i sekretariatet.

SPILLETID:
Alle kamper har en spilletid på 1 x 17 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag.
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

JURY OG PROTESTER:

NFF's kampreglement §12-3 punkt g følges; og lyder:

Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFF´s kamp og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet medlemsklubb i NFF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 200.- som returneres hvis protesten tas til følge. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Juryens avgjørelse er endelig. Blir protesten tatt til følge settes resultatet til 3-0.

SPILLEREGLER:

OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra straffemerket, 3 meter utenfor 5meteren6 meter.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Tilbakespillregelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 3 meter fra ballen.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.

KEEPER-REGLER:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander på 5-meterlinjen.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Keeper kan heller ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.

13-16 år

SPILLEBERETTIGELSE:
En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2027 pga overgangsreglementet.

En spiller kan KUN delta på ett lag på samme årskull i turneringen, dette gjelder også keepere. Dispensasjon kan gis, etter søknad, ved skader som hindrer laget å stille 5 spillere på banen.

OVERÅRIGE SPILLERE:
Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke.

FRAMMØTE:
Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:
Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet. Vester er tilgjengelig i sekretariatet.

SPILLETID:
Alle kamper har en spilletid på 1 x 17 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SLUTTSPILL:
Rekkefølgen i puljespillet avgjøres på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Innbyrdes oppgjør
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål og ikke skille på innbyrdes oppgjør –loddtrekning.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag.
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

SPILL-REGLER:

- Straffespark tas fra 6 meter.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Tilbakespillregelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 3 meter fra ballen.
- Ved bevisst uthalinSLUTTSPILL:
  Rekkefølgen i puljespillet avgjøres på følgende måte:g av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.

KEEPER-REGLER:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander på 5-meterlinjen.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Keeper kan heller ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.

GULE/RØDE KORT:

- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen og må i tillegg stå over neste kamp. Men, ved grove forseelser kan spilleren få flere kampers karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommere fyller ut utvisningsrapport som leveres til sekretariatet.
- Gult kort er å anse som advarsel.

19 år

SPILLEBERETTIGELSE:
En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon.

En spiller kan KUN delta på ETT lag i samme klasse i turneringen. Det betyr dog at en yngre spiller kan delta i klassen over ved nødvendighet.

Overårige spillere er ikke tillatt.

FRAMMØTE:
Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:
Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet. Vester er tilgjengelig i sekretariatet.

SPILLETID:
Alle kamper har en spilletid på 1 x 17 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SPILLEREGLER:
OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra straffemerket, 8 meter fra mållinja meter.
- Maksimum 4 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Advarsel kan gis ved feil innbytte.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Tilbakespillregelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen. Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder fra hvor sparket kan bli tatt, overtas innsparket av motstander.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 3 meter fra ballen. Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder fra hvor sparket kan bli tatt, overtas innsparket av motstander.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.
- Sklitakling er forbudt og gir automatisk frispark.

KEEPER-REGLER:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Medspiller kan motta ballen innenfor målgården ved målkast.
- Ballen er i spill når ballen er berørt av forsvarspiller, eller er utenfor målfeltet.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Keeper kan heller ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.
- Fra det tidspunktet keeper kan sette ballen i spill og den blir satt i spill, skal det ikke gå mer enn 4 sekunder. Ved overtredelse tildeles motstander indirekte frispark på 6-meterlinjen.
- Keeper har ikke lov å være på motstanders banehalvdel. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der keeper passerer midten.
- Tilbakespill (uansett kroppsdel) til keeper er ikke tillatt. Gjelder også utenfor målgården. Hvis dette skjer innenfor målgården dømmes indirekte frispark fra 6-meters linje. Hvis dette skjer utenfor målgården dømmes indirekte frispark der keeper mottar ballen.

GULE/RØDE KORT:

- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen og må i tillegg stå over neste kamp. Men, ved grove forseelser kan spilleren få flere kampers karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommere fyller ut utvisningsrapport som leveres til sekretariatet.
- Ved gult kort benyttes samme regler som ved seriefotball

SLUTTSPILL

Rekkefølgen i puljespillet avgjøres på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Innbyrdes oppgjør
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål og ikke skille på innbyrdes oppgjør –loddtrekning.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag.
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.