

Reglement Rana Gruber Cup 2024. 6 – 12år

6 - 7år

1. Antall spillere

3 spillere fra hvert lag på banen. Keeper benyttes ikke.

Spillere kan byttes inn når som helst (flyvende innbytter). Hvert lag kan benytte max.3 innbyttere.

Lag som ligg under med fire mål kan ha en ekstra spiller på bana.
-Det benyttes 3er baner med innfelte mål

2. Ball

Ballstørrelse 4.

3. Spillernes utstyr

Spillerne må ha passende tøy og det er påbudt med leggbeskyttere. Vester benyttes, hvis spillerne ikke har drakter.

Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (f.eks smykker, klokker etc).

4. Dommeren

Dommeren skal være veileder for spillerne og prøve å gi alle spillerne en god opplevelse i kampen. Det er som regel nye klubbdommere som dømmer i i disse alderskullene , dette bør foreldre og trenere huske på.

5. Spilletts varighet

Spilltiden er 12 minutter

6. Spilletts begynnelse

Spillet er i gang når første spiller berører ballen.

7. Ballen i og ute av spill

Låses ballen til vante over lengre tid, dropper man ballen.

Når hele ballen er utenfor langsiden, gjenopptas spillet med innspark.

Går ballen ut over kortsiden, gjenopptas spillet med målskick.

9. Dødball

Alle målspark, avspark, innspark og frispark er direkte

Avstand mellom ball og motstandere ved målspark,

avspark, innspark, frispark og nedslipp er 3 meter.

10. Straffespark

Det idømmes ikke straffespark – kun frispark

11. Innspark

Når ballen er utenfor banen begynner spillet med innspark der hvor ballen forlot banen.

12. Målspark

Målspark tas hvis hele ballen går ut over mållinjen utenfor målet. Målspark tas inntil én meter ut fra mållinjen.

13. Hjørnespark

Det spilles ikke med hjørnespark. Uansett hvem som sparker ballen over mållinjen eller ballnettet, er det målspark.

Reglement Rede Cup 8- 12år.

SPILLEBERETTIGELSE:

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2024 pga overgangsreglementet.

En spiller kan KUN delta på ett lag på samme årskull i turneringen, dette gjelder også keepere.

OVERÅRIGE SPILLERE:

Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med hvit eller blå tape/bånd på venstre overarm.

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:

Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

SPILLETID:

Alle kamper har en spilletid på 1 x 18 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SPILLEREGLER:

OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra 6 meter.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Innbytte kan skje når som helst under spilllets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved dropp under der ballen traff taket.
- Tilbakespill regelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen.

- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 3 meter fra ballen.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.

KEEPER-REGLER:

- Målsark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander på 5-meterlinjen.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Keeper kan heller ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.