



Reglement Rana Gruber Cup 2024 – Klassene 13-19 år

**Sær-regler for G/J 17-G19-klassen.*

SPILLEBERETTIGELSE:

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2024 pga overgangsreglementet.

En spiller kan KUN delta på ETT lag i samme klasse i turneringen. Det betyr dog at en yngre spiller kan delta i klassen over ved nødvendighet.

OVERÅRIGE SPILLERE:

Ikke tillatt. Ved behov kan søknad sendes arrangør, blir behandlet individuelt ut fra lagets sammensetning. Dispensasjoner gitt av NFK godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjenning/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med hvit eller blå tape/bånd på venstre overarm.

** G/J 17-19: Ikke tillat med overårige spillere i G/J 17-19-klassen.*

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet.

Lag som møter for sent til avspark taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:

Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelag er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

Ved behov for vester er det bortelaget som er ansvarlig for å klargjøre dette før avspark.

SPILLETID:

Alle kamper har en spilletid på 1 x 18 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

PULJESPILL:

Rekkefølgen i puljespillet avgjøres på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Innbyrdes oppgjør
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål og ikke skille på innbyrdes oppgjør – loddtrekning.

SLUTTSPILL:

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag. Kun de spillere som er på banen ved kampslutt kan ta del i straffesparkkonkurranse.
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

JURY OG PROTESTER:

NFF's kampreglement §12-3 punkt g følges; og lyder:

- Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFF's kamp og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet medlemsklubb i NFF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.
- Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 200.- som returneres hvis protesten tas til følge.
- Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.
- Juryens avgjørelse er endelig. Blir protesten tatt til følge settes resultatet til 3-0.

SPILLEREGLER:

- Straffespark tas fra straffesparkmerket, 8 meter fra mållinja.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig.
- Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere en ønsker. Disse kan byttes ut og inn under hele kampen.
- Innbytte kan skje under spilllets gang. Målvaktbytte kan kun byttes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen foran benkene.
 - Ved innbytte kan ikke ny spiller komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen. Feil inntreden av spiller til dels advarsel.
- Når forsvarende lag tildeles frispark i eget straffesparkfelt, er ikke ballen i spill før den er utenfor straffesparkfeltet eller en medspiller innenfor straffesparkfeltet har berørt ballen.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang med dropp fra stedet ballen traff taket.
- Regelen for offside gjelder ikke.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja eller utenfor sidelinjen. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen. Er ikke innspark utført i løpet av 4 sekunder fra den er lagt ned på bakken, overtas ballen av motstanderen.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 3 meter fra ballen.
- Frispark og hjørnespark: Er ikke ballen satt i gang i løpet av 4 sekunder, overtas ballen av motstanderen.
- Fra og med det 4. dømte direkte frisparket (akkumulert feil), dømmes det straffespark til motstanderlaget, uansett hvor på banen forseelsen skjer. Straffespark og indirekte frispark telles IKKE som akkumulert feil.
- Ved bevisst uthaling av tid tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.

- Sklitakling som medfører fysisk kontakt med motspiller, er forbudt og gir automatisk dirkete frispark.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, piercing og lignende.
- Leggbeskyttere er påbudt.

Keeper-regler:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Medspiller kan motta ballen innenfor straffefeltet ved målkast.
- Ballen er i spill når ballen er berørt av medspiller, eller er utenfor målfeltet. Straffefeltet er pressfritt frem til ballen er i spill.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten uten at ballen berører bakken.
- Keeper ikke spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning uten at ballen berører bakken. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten, NB: halvsprettutspill fra keeper over midten regnes ikke som at ballen har berørt bakken.
- Fra det tidspunktet keeper kan sette ballen i spill og til den blir satt i spill, skal det ikke gå mer enn 6 sekunder. Ved overtredelse tildeles keeper først tilsnakk, deretter advarsel.

Gule/røde kort:

- Gult kort er å anse som en advarsel.
- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen og må i tillegg stå over neste kamp.
 - Ved grove forseelser kan spilleren få flere kampers karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommere fyller ut utvisningsrapport som leveres til sekretariatet.
 - Ved rødt kort skal spiller/lagleder forlate banen, banen og det tekniske baneområdet slik at spiller/lagleder ikke på noe vis kan påvirke spillet.
- Det handler om respekt, det forventes fair play gjennom turneringen.
- Negativ og nedlatende atferd ovenfor motspiller, medspillere og dommere aksepteres ikke, dette er et fokusområde gjennom turneringen.